

# Teilzonen- und Erschliessungsplan « Bachacker »

Situation 1:500

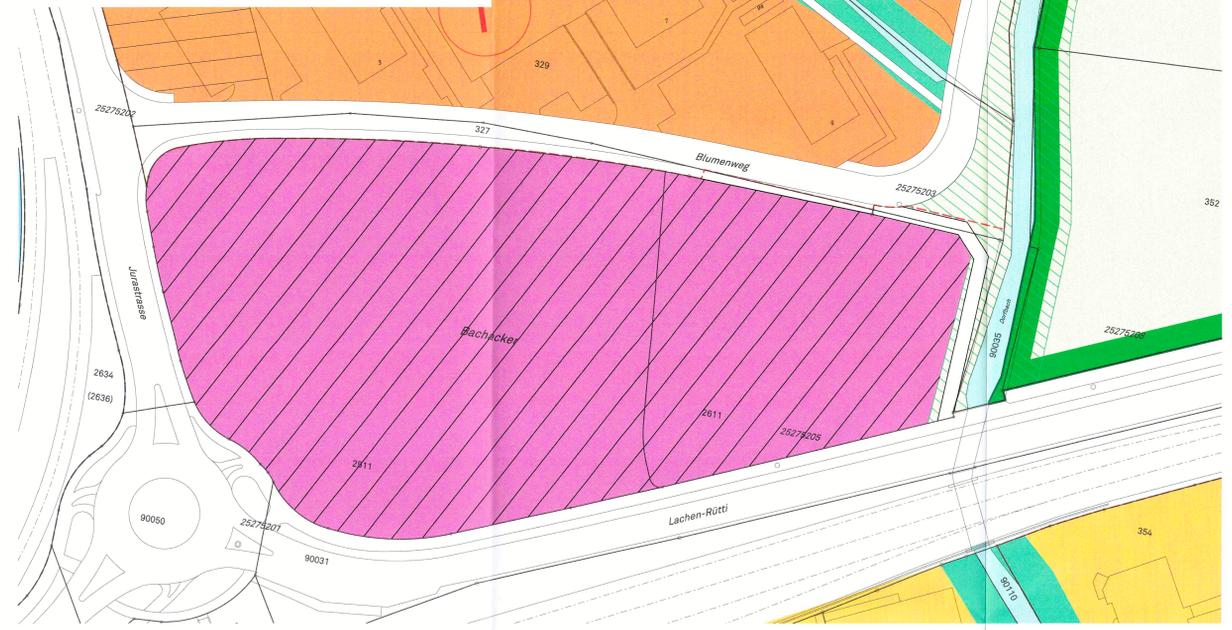
Öffentliche Auflage vom 17. Juni 2022 bis 16. Juli 2022  
Vom Gemeinderat der Einwohnergemeinde Luterbach beschlossen  
am 12. September 2022

Der Gemeindevorstand: *[Signature]*  
Die Gemeindevorsteherin: *[Signature]*  
2023/504

Vom Regierungsrat genehmigt mit Beschluss Nr. *[Signature]*  
vom 04. APR. 2023

Publikation im Amtsblatt Nr. 19 vom 12.05.2023  
Plan Nr. 18.0028 - 325  
Datum 12.09.2022  
Änderungen A, C  
Formal 90 x 126  
Geschiebet SP  
Freigabe  
Date P1 20.01.03.00 E\_Planen WAM/Microstation 11\_LP\_Bachacker-West.dwg  
WAM Planer und Ingenieure AG  
Mattenstrasse 2  
3000 Bern  
T +41 (0)31 316 43 33  
F +41 (0)31 316 43 30  
wam@wam.rig.ch  
www.wam.rig.ch  
SDB-Zertifiz. ISO 9001

## Rechtsgültiger Bauzonen- und Gesamtplan



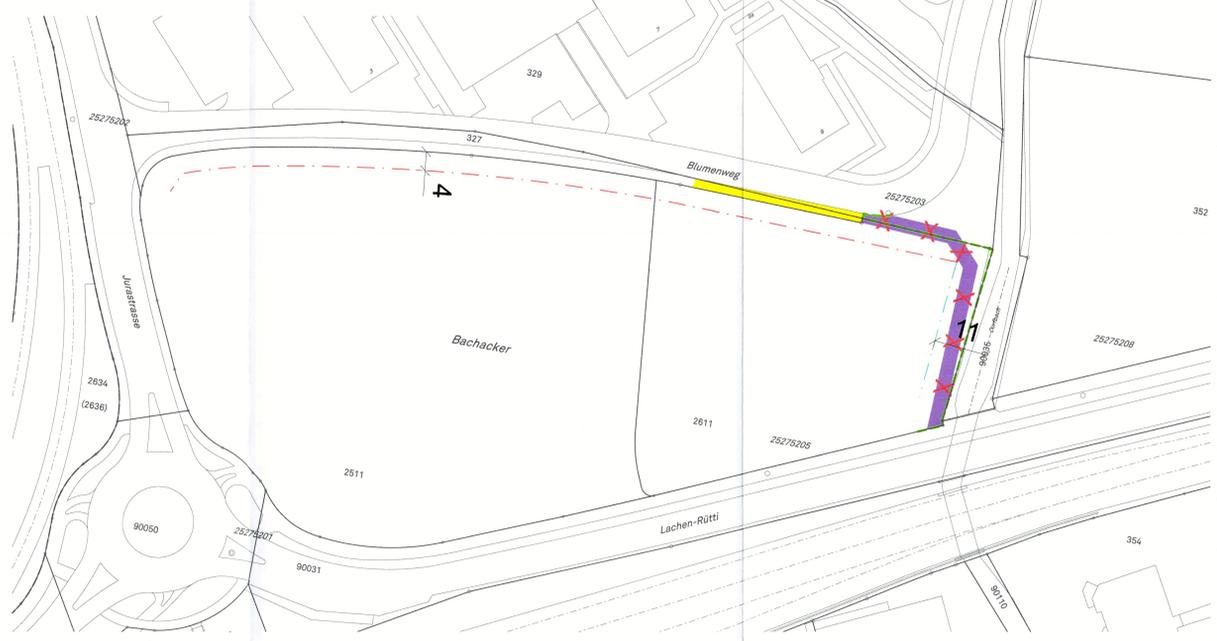
## Rechtsgültiger Erschliessungs- und Baulinienplan



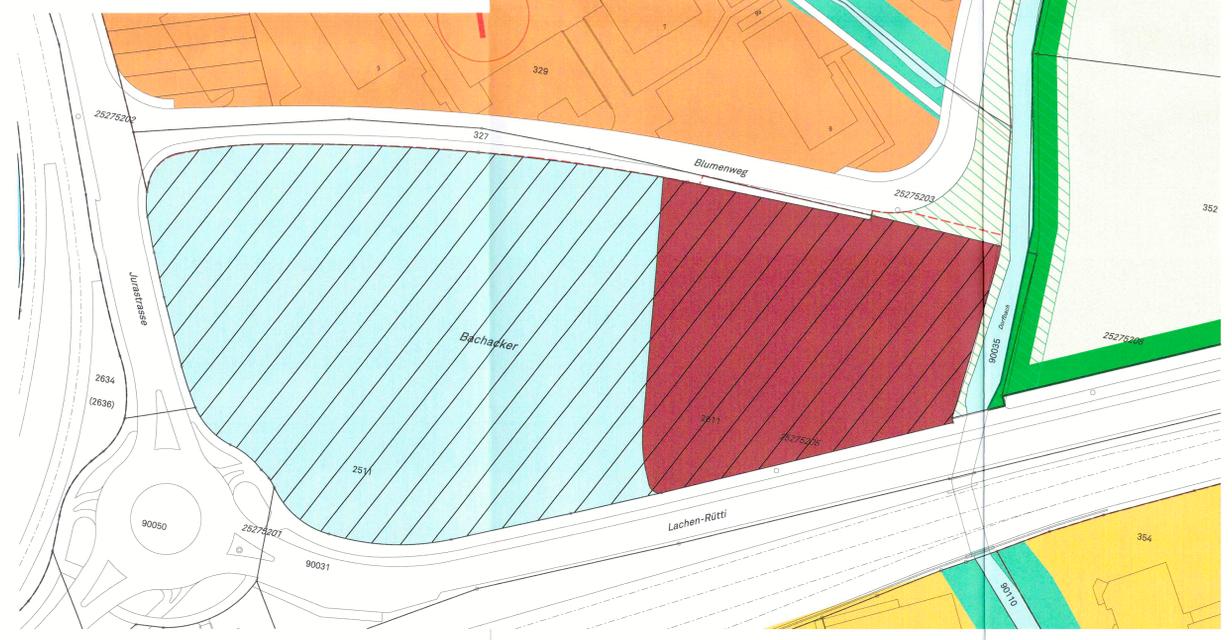
## Inhalt Änderung Bauzonen- und Gesamtplan



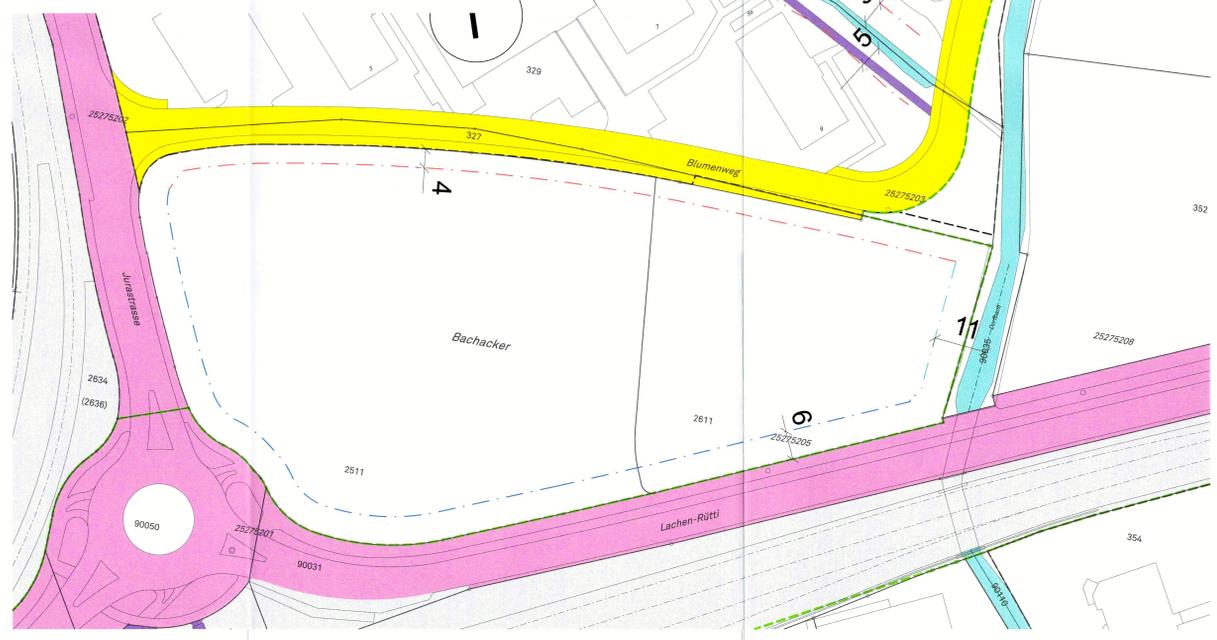
## Inhalt Änderung Erschliessungs- und Baulinienplan



## Geänderter Bauzonen- und Gesamtplan



## Geänderter Erschliessungs- und Baulinienplan



**Legende**

**Genehmigungsinhalt**

	WB	Wohnzone neugeschossig	Empfindlichkeitsstufen III
	A	Arbeitszone	III
	Gb	Gewerbezone mit Wohnnutzung	III
	US	Kommunale Uferschutzzone (innerhalb BZ)	III
	LS	Kommunale Landschaftsschutzzone	III
		Gebiet mit rechtmäßigem Gestaltungsplan	
		Gewässer offen/eingedolt	

**Ererschliessungsplan**

		Erschliessungsstrassen	
		Fuss- und Radwege (teilweise mit Erschliessungsverkehr)	
		Bahnareal	
		Baulinien	
		Gestaltungsplan Perimeter	
		Hauptverkehrsstrassen	
		Baulinien kantonale	
		Baugebietsabgrenzung	
		Gewässer offen/eingedolt	

**Orientierender Planinhalt**

	W3	Wohnzone dreigeschossig	Empfindlichkeitsstufen II
	WB	Wohnzone mit spez. Vorschriften (Bachacker)	II
	Gb	Gewerbezone mit Wohnnutzung	III
	US	Kommunale Uferschutzzone (innerhalb BZ)	III
	LS	Kommunale Landschaftsschutzzone	III
		Gebiet mit rechtmäßigem Gestaltungsplan	
		Gewässer offen/eingedolt	